



GlobalWebTek .com

On Line Applications | Web Estrategy | eBusiness Solutions

PROPUESTA DE ADIESTRAMIENTO EN PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y USO DE FRAMEWORKS PARA SIGESP

Presentado por GLOBALWEBTEK
Febrero 2009

INTRODUCCIÓN

En GlobalWebTek Venezuela C.A. (GWT) tenemos como misión la creación de soluciones que permitan a nuestros clientes, mejorar y transformar las relaciones con sus clientes, y con este fin:

- Ofrecemos soluciones que agregan valor a las empresas,
- Basadas en Estrategias Web y Soluciones eBusiness,
- Usando nuestra tecnología podemos instalar soluciones en pocas semanas y a precios muy atractivos
- Asesoramos a las empresas en el desarrollo, en la implementación y en el seguimiento de sus estrategias web
- Trabajamos con tecnología de punta que avanza acorde al crecimiento de nuestros clientes, principalmente en plataformas software abierto

GWT se complace en presentar esta propuesta de servicios a **SIGESP, C.A.** (en lo sucesivo, “**SIGESP**” o “**EL CLIENTE**”, indistintamente), para la ejecución de un proyecto, con la finalidad de implementar una solución de apoyo a las necesidades planteadas.

La solución que ofrecemos está basada en tecnología de punta, totalmente WEB, con facilidad de integrarse con otras soluciones existentes en el mercado.

NOTA

La información contenida en esta Propuesta de Servicios no podrá ser revelada fuera de el CLIENTE y de GWT, y no podrá ser duplicada, usada o revelada en todo o en parte para ningún propósito distinto a evaluar la Propuesta de Servicios, siempre que si se adjudica un contrato a GWT como resultado de, o en relación con la presentación de esta propuesta, el CLIENTE tendrá derecho a duplicar, usar o divulgar la información hasta el grado estipulado en el contrato. Esta restricción no limita el derecho del CLIENTE para usar la información contenida en esta Propuesta de Servicios si llega a obtener la información de otra fuente sin restricción. GWT retiene la propiedad de la presente propuesta de servicios.

Esta propuesta es válida por quince (15) días a partir de la fecha de entrega por parte de GWT al CLIENTE.

ALCANCE

El CLIENTE ha expresado a GWT su interés en recibir adiestramiento en Programación Orientada a Objetos (POO u OOP: Object Oriented Programming) y en el uso de plataformas de desarrollo (Frameworks) para PHP, que le permitan mejorar la productividad de sus programadores, la calidad de sus sistemas y mejorar la mantenibilidad de los mismos.

Con esta finalidad, GWT ha diseñado un adiestramiento teórico/práctico que consta de 3 talleres con un total de 64 horas académicas¹ de clase, según se presenta a continuación,

Taller 1 – Programación Orientada a Objetos en PHP

Objetivos:

- Comprensión e internalización de las ventajas de la Programación Orientada a Objetos (POO)
- Aprender a utilizar la POO en el lenguaje PHP

Contenido:

- Razones para usar POO
- Filosofía (diferencias entre la programación secuencias y la POO)
- Importancia de los objetos y del encapsulamiento
- Sintaxis de la OOP en PHP
- Métodos y atributos públicos, privados y protegidos
- Ejercicios

Duración: 16 horas académicas

Taller 2 – Patrones de Diseño

Objetivos:

- Comprender como los patrones de diseño proporcionan catálogos de elementos reusables y evitan la reiteración en la búsqueda de soluciones a problemas ya conocidos y solucionados anteriormente.
- Conocer los patrones de diseño más utilizados

Contenido:

- Objetos y variables estáticos y dinámicos
- Clases abstractas
- Interfases

¹ Cada hora académica es de 45 minutos de clase y de 15 minutos de descanso. Normalmente se dan dos horas académicas seguidas 90 minutos de un descanso de 20 a 30 minutos

- Clases finales
- Patrones creacionales
- Patrones estructurales
- Patrones de comportamiento
- Patrones de sistema
- Ejercicios

Duración: 24 horas académicas

Taller 3 – El framework ZEND

Objetivos:

- Entender la importancia de utilizar una plataforma de desarrollo o Framework
- Conocer el framework ZEND, un framework diseñado para combinar la facilidad de uso y las metodologías de desarrollo acelerado de aplicaciones con la simplicidad, utilización de códigos abiertos y la practicidad requerida en el mundo real
- Aprender a utilizar ZEND eficientemente para el desarrollo de sistemas

Contenido:

- ¿Qué es un Framework?
- Razones para usar un Framework
- El patrón de diseño MVC (Model View Controller)
- Componentes Generales
- Capa de modelo (M)
- Capa de controlador (C)
- Capa de vista (V)
- Ejercicios

Duración: 24 horas académicas

Fechas

Los 3 talleres serían dictados en Barquisimeto, en distintas semanas, con fechas a convenir, separadas por un tiempo mínimo de una semana entre talleres.

Entregables

- Láminas utilizadas en el curso en formatos powerpoint y PDF
- Programas de todos los ejercicios

Propuesta Económica

La inversión para cada taller es la siguiente:

Taller	Horas Académicas	Costo (Bs.)
Taller 1: Programación Orientada a Objetos en PHP	16	10.634 + IVA
Taller 2: Patrones de Diseño	24	15.266 + IVA
Taller 3: Framework ZEND	24	15.266 + IVA

Forma de pago: Contado antes de iniciar cada módulo, se deberá pagar el costo del módulo

Premisas

- Los cursos serán dictados en Barquisimeto. La propuesta incluye todos los gastos de viaje que GWT tenga que incurrir.
- GWT podrá incluir 3 participantes en los talleres
- El costo de local para dictar el curso, refrigerios, computadores, será cubierto por SIGESP.
- En caso de que GWT considere, antes de dictar cada taller, que se pueden introducir mejoras con respecto al plan actual, lo notificará al CLIENTE y si no recibe ninguna respuesta negativa en 3 días hábiles, lo considerará aprobado.



DOCUMENTO DE FIRMAS

La firma autorizada en esta página, indica su aceptación de esta Propuesta de Servicios.

Acordado: EL CLIENTE Por: Firma Autorizada Nombre: C.I.: Cargo: Fecha: Dirección: Fecha Estimada Inicio:	Acordado: GWT Por: Firma Autorizada Nombre: Hernán Rosas C.I.: V – 4.090.277 Cargo: Socio - Director Fecha: Dirección: Av. La Estancia, CCCT, Torre A, Piso 3, Of. A303, Caracas 1060, Chuao. Tlf. 959-6889
---	--